

# Współzawodnictwo klas III

**Organizator:** Centrum Sportowo – Rekreacyjne AQUA Zdrój

**Terminy i miejsce:** **22.03.2018r** – Hala Wałbrzyskich Mistrzów ul. Wysockiego 11a,

- zapisy do 9:30 start zawodów godz. 10:00

**Regulamin:** - drużyny 12 osobowe

- w konkurencjach startuje 10 zawodników (5 dziewcząt i 5 chłopców) – obowiązuje **rocznik 2008**

- punktacja drużynowa za miejsca w konkurencjach

- za wyniki remisowe drużyny otrzymują jednakową ilość punktów

- kolejność startu drużyn – losowanie

- w sprawach spornych decyzje podejmuje **sędzia główny**

- impreza ubezpieczona w PZU SA

- przed konkurencjami – pokaz wykonania

- warunkiem dopuszczenia do zawodów jest lista startowa podbita przez Dyрекcję szkoły (z nazwiskami i rocznikami dzieci)

## Skrócony opis konkurencji:

**1. SLALOM KOSZYKARSKI** – sztafeta z kozłowaniem piłki między pachołkami. Dystans 9m konkurencja na czas. Sekundy karne otrzymuje zespół który: nie ominął pachołka, nie poruszał się w sposób wyznaczony, zawodnik zbyt wcześnie wystartował.

**2. TOCZENIE PIŁKI** – na dystansie 9 metrów zawodnicy w linii prostej toczą piłkę do koszykówki. Po ominięciu pachołka nawrotnego wracają tym samym sposobem na metę przekazując piłkę następnemu zawodnikowi. Sekundy karne otrzymuje zespół który: nie ominął pachołka nawrotnego lub zawodnik zbyt wcześnie wystartował.

**3. ZANIEŚ/PRZYNIEŚ** – na dystansie 18 metrów zawodnicy przynoszą i zanoszą na przemian 2 piłki do koszykówki i przekazują je koledze lub koleżance. Przy „załadunku” piłek możliwa pomoc drużyny. Konkurencja na czas. Sztafeta wahadłowa. Sekundy karne otrzymuje zespół który: nie poruszał się w sposób wyznaczony, zawodnik zbyt wcześnie wystartował, uzyskał nie dozwoloną pomoc podczas „rozładunku”.

**4. WYŚCIG Z RINGO NA GŁOWIE** - Każdy z zawodników ma za zadanie na dystansie 9 metrów pokonać slalom z 6 pachołków z ringiem na głowie dodatkowo trzymając przed sobą na prostych rękach - piłkę do siatkówki. W przypadku upadku kółka ringo zawodnik podnosi je i wraca do miejsca, w którym zostało zrzuczone. Konkurencja na czas. Sekundy karne otrzymuje zespół który: nie ominął pachołka, nie poruszał się w sposób wyznaczony, zawodnik zbyt wcześnie wystartował.

## Przerwa 10 min

**5. STRZAŁY NA BRAMKĘ** – z odległości 3 metrów każdy zawodnik ma za zadanie oddać jeden strzał na bramkę o szerokości 1 metra. Zwycięża drużyna, która uzyska najwięcej trafień.

**6. TOR PRZESZKÓD** – na odcinku 18 metrów uczestnicy wykonują zadania w kolejności: przeskok przez płotek, przejście przez szarfę w kole hula hop dowolnym sposobem, przełożenie kółka ringo z pachołka na pachołek, obiegnięcie pachołka nawrotnego i powrót do mety w linii prostej. Konkurencja na czas. Sekundy karne otrzymuje zespół który: nie pokonywał bądź pokonywał w niedozwolony sposób wyznaczone przeszkody, zawodnik zbyt wcześnie wystartował.

**7. KOSZYKÓWKA SIATKOWA** – w dowolny sposób z dowolnego miejsca trzema piłkami do siatkówki uczestnicy starają się zdobyć jak najwięcej trafień do obręczy w przeciągu 1 minuty.

**8. SZTAFETA OLIMPIJSKA** – zawodnicy na obwodzie boiska piłki siatkowej przekazują sobie w formie sztafety kółko ringo. Konkurencja na czas. Sztafeta na dochodzenie. Sekundy karne otrzymuje zespół który: pobiegł nie wyznaczoną trasą, przeszkadzał drużynie przeciwnej w pokonywaniu trasy.

-  
**W celu usprawnienia zawodów prosimy o potwierdzenie udziału szkoły do 16.03.2018 na adres mailowy: m.borzemski@aqua-zdroj.pl**

# LISTA STARTOWA

## WSPÓŁZAWODNICTWO KLAS .....

PIECZĄTKA SZKOŁY		NAZWA SZKOŁY
	IMIĘ i NAZWISKO	DATA URODZENIA
1.		
2.		
3.		
4.		
5.		
6.		
7.		
8.		
9.		
10.		
11.		
12.		

OPIEKUN DRUŻYNY - .....